Inhaltsverzeichnis

110. Architektonische Elemente	
Wände	3
Türen	
Fenster	
Bauteile	

https://dokuwiki.fbb.h-da.de/

Printed on 2025/11/03 10:25

2025/11/03 10:25 3/5 110. Architektonische Elemente

110. Architektonische Elemente

{Für andere Versionen kann in der URL einfach die Jahreszahl angepasst werden z.B. https://help.autodesk.com/view/RVT/2020/... -> https://help.autodesk.com/view/RVT/2021/...}

Wände

Mithilfe des Werkzeugs Wand nichttragende oder tragende Wände im Gebäudemodell erstellen

Türen

Mithilfe des Werkzeugs Türen in Wänden platzieren. In der Typenwahl einen Türtyp auswählen.

```
Architektur - Erstellen -> Tür
```

Mit aufrufen des Funktion werden im Eigenschaftenfenster die Systemfamilien *Tür* geladen. Dort kann eine Auswahl getroffen werden. Weitere Familien können online bei verschiedenen Hersteller oder über BIM Bibliotheken bezogen und in das Projekt geladen werden.

```
Ändern | Platzieren Fenster - Modus -> Familie laden
```

Die Türen werden platziert in dem eine geeignetes Basisbauteil i.d.R. eine Wand von angefahren wird. Somit wird die Wand korrekt aktiviert und die Tür abgesetzt. Sobald die Wand aktiv ist kann der Einbauort grob ausgewählt werden. Nachdem alle benötigten Türen abgesetzt sind können sie genau gemäß der w Baurichtmaße oder <ttip:Baunennmaße,> für Bauten und ihre Teile angegebene Abmessungen (Sollmaße); diese werden meist in die Ausführungszeichnungen eingetragen. Das Baurichtmaß ist bei Bauarten ohne Fugen gleich dem Baunennmaß, bei Bauarten mit Fugen das Baunennmaß abzüglich Fugenmaß.[(Brockhaus, Baunennmaße. http://brockhaus.de/ecs/enzy/article/baunennmasse (aufgerufen am 2020-05-06))]

http://brockhaus.de/ecs/enzy/article/baunennmasse (aufgerufen am 2020-05-06))]</ttip>ausgerichtet werden.

Die Türtypen können durch den Nutzer im Rahmen der Parametrisierung der Familie angepasst werden. Hierzu können die **SExemplareigenschaften** oder die **STypeigenschaften** bearbeitet werden.

Türen können sehr effizient mit einer Ausgerichteten Bemassung versehen werden.

Fenster

Mithilfe des Werkzeugs werden Fenster in Wänden oder Oberlichter in Dächern platziert. In der Typenwahl kann ein Fenstertyp ausgewählt werden.

Last update: 2021/09/30 10:39

Architektur - Erstellen -> Fenster

Mit aufrufen des Funktion werden im Eigenschaftenfenster die Systemfamilien Fenster geladen. Dort kann eine Auswahl getroffen werden. Weitere Familien können online bei verschiedenen Hersteller oder über BIM Bibliotheken bezogen und in das Projekt geladen werden.

Ändern | Platzieren Fenster - Modus -> Familie laden

Die Fenster werden platziert in dem eine geeignetes Basisbauteil i.d.R. eine Wand von *aussen* angefahren wird. Somit wird die Wand korrekt aktiviert und das Fenster mit seiner Aussenseite abgesetzt. Sobald die Wand aktiv ist kann der Einbauort grob ausgewählt werden. Nachdem alle benötigten Fenster abgesetzt sind können sie genau gemäß der w Baurichtmaße oder <ttip:Baunennmaße, > für Bauten und ihre Teile angegebene Abmessungen (Sollmaße); diese werden meist in die Ausführungszeichnungen eingetragen. Das Baurichtmaß ist bei Bauarten ohne Fugen gleich dem Baunennmaß, bei Bauarten mit Fugen das Baunennmaß abzüglich Fugenmaß.[(Brockhaus, Baunennmaße. http://brockhaus.de/ecs/enzy/article/baunennmasse (aufgerufen am 2020-05-06))]

Die Fenstertypen können durch den Nutzer im Rahmen der Parametrisierung der Familie angepasst werden. Hierzu können die Sexemplareigenschaften oder die Typeigenschaften bearbeitet werden.

Fenster können sehr effizient mit einer Ausgerichteten Bemassung versehen werden.

Hilfe

Bauteile

• Dauteile

Bauteile werden zum Modellieren von Gebäudeelementen verwendet, die normalerweise angeliefert und auf der Baustelle installiert werden, wie z. B. Möbel und Sanitärinstallationen.

• nichttragende Stützen

Nichttragende Stützen dienen hauptsächlich der dekorativen Ausarbeitung tragender Stützen.

• 🗊 Dächer

Mithilfe des Werkzeugs Dächer über der Grundfläche eines Gebäudes oder mithilfe einer Extrusion erstellen.

• 🗊 Decken

Mithilfe des Werkzeugs Decke im angegebenen Abstand über einer Ebene erstellen. Um eine Decke zu platzieren, innerhalb von Wänden klicken, die eine geschlossene Schleife bilden, oder eine Begrenzung skizzieren.

• @ Geschossdecken

Mithilfe des Werkzeugs Geschossdecke waagerechte, geneigte oder mehrschichtige Geschossdecken

https://dokuwiki.fbb.h-da.de/ Printed on 2025/11/03 10:25

2025/11/03 10:25 5/5 110. Architektonische Elemente

erstellen.

Rassadenelemente

Mithilfe der Werkzeuge für Fassadenelemente Fassaden für Gebäude erstellen. Fassaden, Fassadenraster, Pfosten und Fassadensysteme verwenden, um die gewünschte Wirkung zu erzielen.

• 🗊 Geländer

Mithilfe des Werkzeugs frei stehende oder mit Basisbauteilen wie Geschossdecken, Rampen oder Treppen verbundene Geländer erstellen.

• 🗊 Rampen

Mithilfe des Werkzeugs Rampen in einer Draufsicht oder 3D-Ansicht erstellen. Den Lauf der Rampe oder Begrenzungs- und Steigungslinien skizzieren.

• **1** Treppen

Mithilfe des Werkzeugs eine Treppe durch Zusammenfügen von Bauteilen für häufig verwendete Treppenläufe, Podeste und Auflager erstellen.

• n Modelltext

Mithilfe des Werkzeugs Modelltext von Schildern oder Schrift an einem Gebäude oder einer Wand erstellen.

• n Modelllinien

Mithilfe von Modelllinien 3D-Linien erstellen, die Bestandteil des Entwurfs sind.

• 🗊 Räume

Mithilfe des Werkzeugs Räume in einer Draufsicht erstellen oder sie einer Bauteilliste hinzufügen, um sie später im Modell zu platzieren.

• 🗊 Öffnungen

Mithilfe der Werkzeuge Öffnungen in Wände, Geschossdecken, Decken, Dächer, Träger, Streben und Tragwerksstützen schneiden.

From:

https://dokuwiki.fbb.h-da.de/ - Fachbereich Bauingenieurwesen

Permanent link:

https://dokuwiki.fbb.h-da.de/doku.php?id=rvt:gm arch elemente

Last update: 2021/09/30 10:39

