

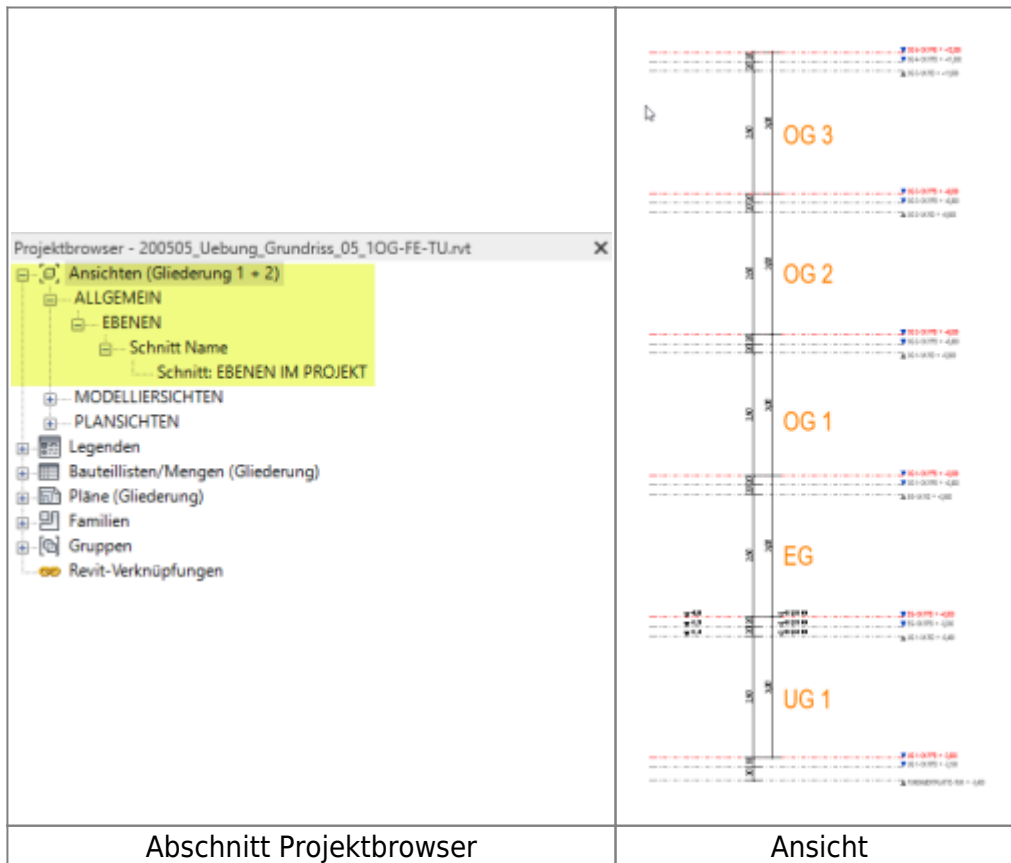
Inhaltsverzeichnis

- 032. Ebenen einfügen** 3
- Neue Ebene*** 3
- Ebenen ausrichten*** 4
- Ebenen benennen*** 4
- Ansicht anpassen: EBENEN IM PROJEKT*** 5

032. Ebenen einfügen

{Für andere Versionen kann in der URL einfach die Jahreszahl angepasst werden z.B.
[https://help.autodesk.com/view/RVT/2020/...](https://help.autodesk.com/view/RVT/2020/) -> [https://help.autodesk.com/view/RVT/2021/...](https://help.autodesk.com/view/RVT/2021/)}

Ein Revit Projekt wird üblicherweise unter Verwendung einer [Projektvorlage](#) erzeugt. Im folgenden wird angenommen das die Architektur Vorlage verwendet wurde. Für alle anderen Vorlagen gilt das Vorgehen entsprechend. Im Projektbrowser die Ansicht *Schnitt: EBENEN IM PROJEKT*



In dieser Ansicht können die vorhandenen Ebenen angepasst oder neue Ebenen eingefügt werden.

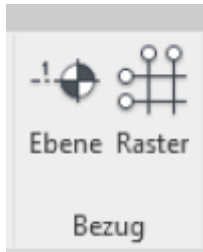


Note

Eine Ebene ist nicht das gleiche wie eine Draufsicht!

Neue Ebene

Architektur - Bezug - Ebene




Stellt das Werkzeug zum erstellen einer neuen Ebene bereit. In der Optionsleiste kann gewählt werden ob gleichzeitig auch eine Draufsicht erstellt werden soll. Mit der Eingabe eines Versatzmaß [(+ = links / - = rechts i. ZR.)] wird angegeben ob die neue Ebene von der gezeigten Konstruktionsstrecke versetzt erzeugt werden soll.

Wird mit der neuen Ebene auch eine Draufsicht erstellt so wird diese ohne Kategorie, Ansichtsbereich und Ansichtsvorlage erstellt. Im Projektbrowser ist diese unter ??? zu finden.



Es kann sinnvoll sein diese Funktion zu deaktivieren um später die notwendigen Ebenen anzulegen. Somit bleibt der Projektbrowser übersichtlich und der Nutzer behält eher den Überblick über die Projektstruktur.

Es wird empfohlen als Ebenentyp zunächst den Typ *Ebene* zu wählen.  **Note** Beim wechseln des Ebenentyps wird Draufsicht erstellen aktiviert!

Es können so die benötigte Anzahl neuer Ebenen erstellt werden. Pro Geschoss sollten es drei sein.

Ebenen ausrichten

Um die neuen Ebenen auszurichten müssen die vorhanden **Maßketten** erweitert werden. Danach können die Ebenen bei Bedarf mit der LMT aktiviert und grob platziert werden. Die genaue Ausrichtung kann bei aktivierter Ebene mittels der temporären Bemaßung erfolgen.

Sollen Geschosse kopiert werden wird empfohlen zunächst die Standardgeschosshöhe von 3,00 m beizubehalten. Dies vermeidet Kopierfehler und nacharbeiten.

Ebenen benennen

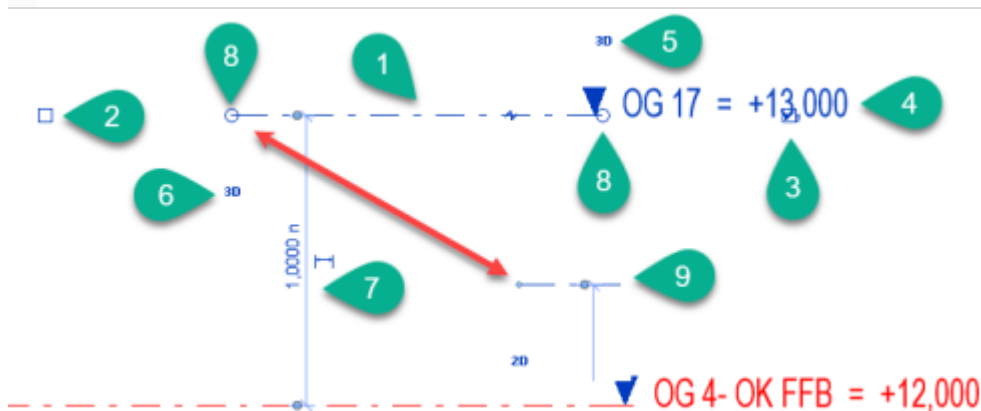
Bei der Benennung der Ebenen gibt keine zwingenden Vorgaben. Es wird jedoch empfohlen im Schema der verwendeten Projekt-Vorlage zu bleiben.

Pro Geschoss

Typ	ID-Daten → Name	Daten → FM-Geschoss
Ebene OK FFB	OG Nr- OK FFB	OG Nr
Ebene Rohbau Oberkante	OG Nr- OK RFB	
Ebene Rohbau Unterkante	OG Nr-1- UK RD	

Ansicht anpassen: EBENEN IM PROJEKT

Die Ansicht *EBENEN IM PROJEKT* ist zur weiteren Verwendung noch anzupassen. Das bedeutet das die Darstellung der neue Ebenen zu bearbeiten ist. Die neuen Ebenen werden als Referenz Ebene für das Projekt eingefügt. Für eine Ausgabe der Ebenenstruktur z.B. auf einem Plan sind die Ebenengrenzen zu korrigieren.



1. Ebenensymbol (-linie)
2. Beschriftungsblock (links / inaktiv)
3. Beschriftungsblock (rechts / aktiv)
4. Beschriftung mit Höhenangabe
5. Steuerelement für Modellerweiterung → 3D (rechts)
6. Steuerelement für Modellerweiterung → 3D (links)
7. temporäre Maßlinie aktive Ebene
8. Steuerelement Grenzen der Ebene im Modell 3D
9. Steuerelement Grenzen der Ebene im Modell 2D

Das Steuerelement für Modellerweiterung → 3D kann mittels der LMT zum Steuerelement für ansichtsspezifische Grenzen → 2D umgeschaltet werden. Dies muss für jede Ebene und jede Seite (rechts / links) separat geschehen.

Im Zustand 3D werden die Grenzen in ALLEN Ansichten verändert während im Zustand 2D die Grenzen nur für aktuelle Ansicht angepasst wird. In diesem Schaltzustand können die Ebenengrenzen auch an den vorhandenen Ebenen verankert werden.

[Hilfe](#)

From:

<https://dokuwiki.fbb.h-da.de/> - **Fachbereich Bauingenieurwesen**

Permanent link:

https://dokuwiki.fbb.h-da.de/doku.php?id=rvt:ebenen_erstellen

Last update: **2021/09/30 10:38**

