Inhaltsverzeichnis

1. Schritt Revit Projektstart	3
MFL anpassen	3
Projekt Rasispunkt anzeigen	3

https://dokuwiki.fbb.h-da.de/

Printed on 2025/11/02 17:48

2025/11/02 17:48 3/3 1. Schritt Revit Projektstart

1. Schritt Revit Projektstart

Vorraussetzung: Revit mit SOFiSTiK

Projekt starten mit SOFiSTiK Vorlage → SOF BiMTOOLS Template 20xx DE x.x

MFL anpassen

Mittels Strg + MMT können die Reiter in der MFL verschoben werden. Es wird empfohlen folgende Anordnung zu treffen

- Ingenieurbau
- Ändern
- Berechnung
- SOFiSTiK

Dies erleichert das auffinden der notwendigen Zeichenbefehle und entspricht in etwa dem Arbeitsablauf. Der Anwender muss letzlich aber sein eigenes Optimum finden.

Projekt Basispunkt anzeigen

- [v v] → Modellkatergorien
 - Liste filtern: Architektur + Konstruktion
 - Grundstück → Projekt-Basispunkt

Dies zeigt den Ursprung Nullpunkt (0,0,0) auf **Ebene 0** an. Das Raster sollte hier beginnen um bei den späteren Berechnungen saubere Koordinaten zu erlangen. Dies erleichtert die Orientierung im Analytischen Modell

Weiter zu Gebäudemodell: Raster

From:

https://dokuwiki.fbb.h-da.de/ - Fachbereich Bauingenieurwesen

Permanent link:

https://dokuwiki.fbb.h-da.de/doku.php?id=bim2k:projekt start

Last update: 2018/03/09 08:21

