

Inhaltsverzeichnis

1. Schritt Revit Projektstart	3
<i>MFL anpassen</i>	<i>3</i>
<i>Projekt Basispunkt anzeigen</i>	<i>3</i>

1. Schritt Revit Projektstart

Voraussetzung: Revit mit SOFiSTiK

Projekt starten mit SOFiSTiK Vorlage → *_SOF_BiMTOOLS Template 20xx_DE_x.x*

MFL anpassen

Mittels Strg + MMT können die Reiter in der MFL verschoben werden. Es wird empfohlen folgende Anordnung zu treffen

- Ingenieurbau
- Ändern
- Berechnung
- SOFiSTiK

Dies erleichtert das auffinden der notwendigen Zeichenbefehle und entspricht in etwa dem Arbeitsablauf. Der Anwender muss letztlich aber sein eigenes Optimum finden.

Projekt Basispunkt anzeigen

- [v v] → Modellkategorien
 - Liste filtern: Architektur + Konstruktion
 - Grundstück → Projekt-Basispunkt

Dies zeigt den Ursprung Nullpunkt (0,0,0) auf **Ebene 0** an. Das Raster sollte hier beginnen um bei den späteren Berechnungen saubere Koordinaten zu erlangen. Dies erleichtert die Orientierung im Analytischen Modell

Weiter zu **Gebäudemodell: Raster**

From:
<https://dokuwiki.fbb.h-da.de/> - **Fachbereich Bauingenieurwesen**



Permanent link:
https://dokuwiki.fbb.h-da.de/doku.php?id=bim2k:projekt_start

Last update: **2018/03/09 08:21**